

10. Boite à outils

10.1 Introduction

Le module **Boite à outils** contient quelques utilitaires pour :

- Déterminer les propriétés de l'atmosphère standard à une altitude donnée.
- Calculer l'altitude densité.
- Convertir des valeurs du système d'unités SI vers FPSR et réciproquement.

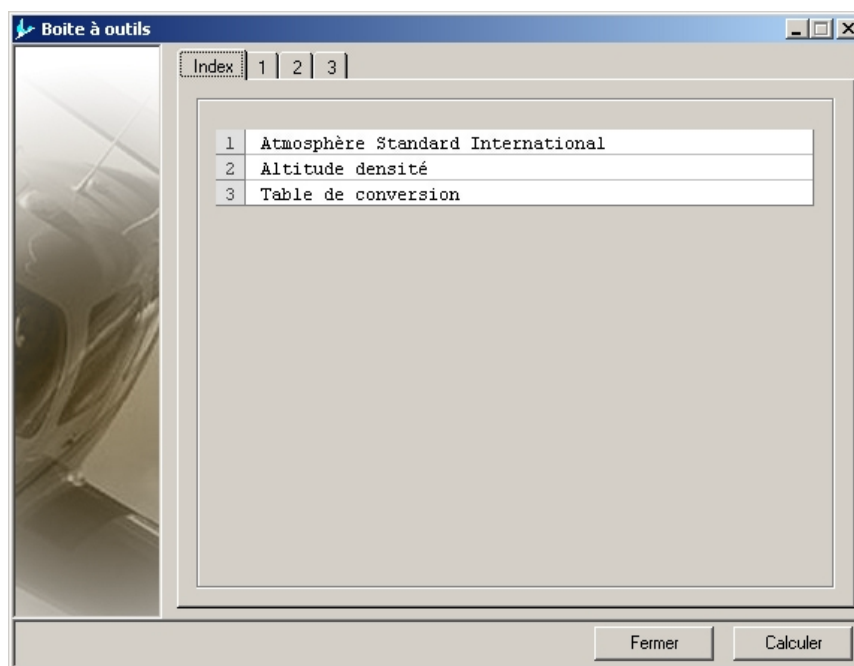



Figure 10.1 : Index



10.2 Table des matières

10.	BOITE À OUTILS.....	1
10.1	Introduction.....	1
10.2	Table des matières.....	2
10.3	Description	3
10.3.1	Propriétés de l'atmosphère standard	4
10.3.2	Calcul de l'altitude densité.....	5
10.3.3	Table de conversion	6

10.3 Description

Pour accéder au module **Boite à outils**, cliquez sur **[Options]** puis **[Boite à outils]** de la barre de menus de la fenêtre principale. Vous pouvez également y accéder directement en cliquant sur  de la barre d'outils verticale.

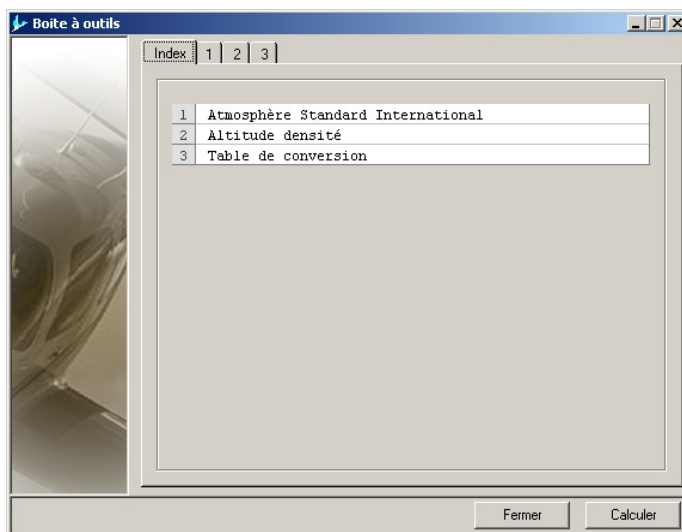


Figure 10.2 : Index



Pressez à tout instant sur la touche **F1** pour accéder à l'aide contextuelle.



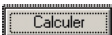
Pour naviguer entre les contrôles d'une fenêtre, utilisez la **touche de tabulation**.

10.3.1 Propriétés de l'atmosphère standard

Cet utilitaire calcule pour une altitude donnée les propriétés de l'atmosphère standard :

- Température
- Pression
- Densité
- Viscosité cinématique
- Viscosité dynamique
- Rapport de puissance
- Vitesse du son

Pour obtenir les propriétés de l'atmosphère standard à une altitude donnée :

1. **Introduisez** l'altitude pour laquelle vous souhaitez obtenir les propriétés de l'atmosphère standard.
2. **Cliquez** sur  pour effectuer le traitement.

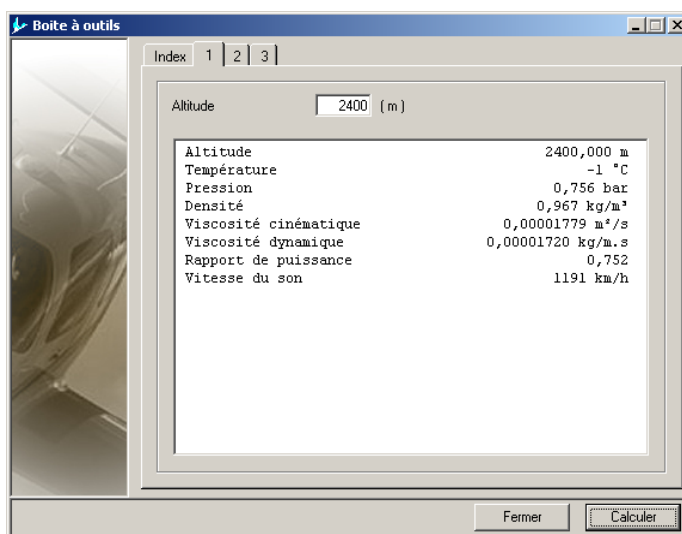
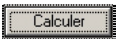


Figure 10.3 : Propriétés de l'atmosphère standard

10.3.2 Calcul de l'altitude densité

Cet utilitaire calcule l'altitude densité qui correspond à une altitude et une température données

Pour obtenir l'altitude densité qui correspond à une altitude et une température données :

1. **Introduisez** l'altitude
2. **Introduisez** la température
3. **Cliquez** sur  pour effectuer le traitement.

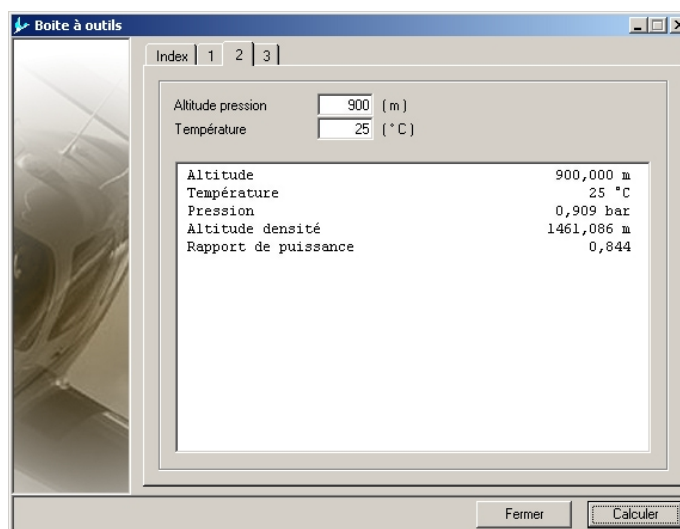


Figure 10.4 : Altitude densité

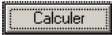
10.3.3 Table de conversion

Cet utilitaire permet de convertir une grandeur du système d'unité SI vers FPSR et réciproquement.

Les grandeurs sont :

- Longueur	- Distance
- Surface	- Volume
- Masse	- Masse par unité de surface
- Puissance par unité de surface	- Vitesse
- Vitesse verticale	- Puissance
- Force	- Consommation spécifique
- Température	- Pression
- Capacité	- Densité
- Viscosité cinématique	- Viscosité dynamique

Pour convertir une grandeur d'un système d'unité vers l'autre :

1. **Sélectionnez** la grandeur à convertir
2. **Sélectionnez** le sens de conversion
3. **Introduisez** la valeur à convertir
4. **Cliquez** sur  pour effectuer le traitement.

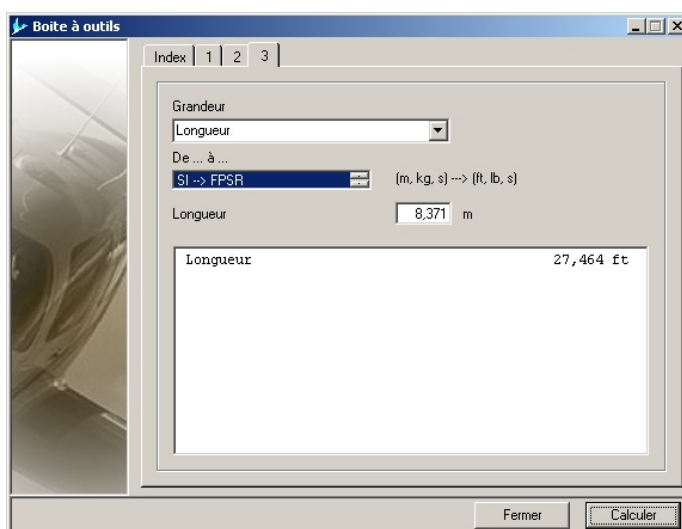


Figure 10.5 : Table de conversion